



Zwerg

Name _____

Alter _____

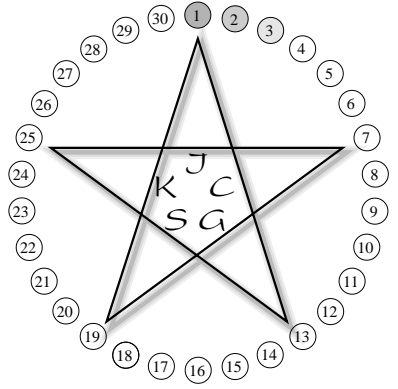
Börse

Größe _____ Neandertaler (100) _____

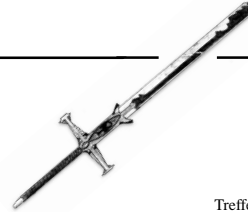
Gewicht _____ Silberlinge (10) _____

Haarfarbe _____ Knochenmark _____

Augenfarbe _____ Deut (1/10) _____



Lined writing area for character notes.



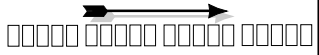
Trefferpunkte

- Faustkampf W6 - 2
- Dolch W6 - 1
- Schwert W6
- Bihänder 2W6 - 1
- Zwergenaxt 2W6
- Lederrüstung RS 2
- Kettenhemd RS 4
- Schild RS 2

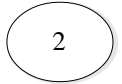
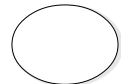


Trefferpunkte

- Armbrust W6
- Bogen W6 - 1



Platzwert (G+I) Bewegungswert in Metern



Beschreibung

Zwerge sind starke, ehrvolle und mächtige Kämpfer, mit dichtem Bartwuchs. Wenn es geht meiden sie Wasser in jeder Form. Sie können nicht schwimmen (zu schwer).

Eigenschaften

Nach der HPG-üblichen Eigenschaftsermittlung sind folgende Differenzwerte zu beachten:

- Stärke wird um 4 erhöht
- Geschick wird um 2 vermindert

Magie

Zwerge zaubern allein daher nicht, da sie niemals auf ihr Kettenhemd verzichten würden.

Persönliches

Name, Größe und Gewicht, Einstiegsalter (2W6 + 25) siehe HPG-Geburt: Persönliches.